



Associazione Sportiva Dilettantistica Mappets

C/O Eric Medvet

Via Campanelle, 242

34149 Trieste

Codice fiscale 90097870324

## Il Torneo interno di Beach Volley

### Modulo di richiesta di partecipazione

#### Elenco dei giocatori

Cognome:  Nome:  Firma:

Cognome:  Nome:  Firma:

Cognome:  Nome:  Firma:

Cognome:  Nome:  Firma:

I suddetti, con la presente richiesta di partecipazione, accettano il regolamento del torneo.

#### Preferenze di orario e giorni da scartare<sup>1</sup>

La squadra preferisce giocare l'incontro alle ore:  Indifferente:

La squadra vorrebbe non giocare nelle date:

#### Quota di partecipazione

La quota di partecipazione, che **non** include la quota associativa alla A.S.D. Mappets, è di **10 euro a persona** (per ogni girone del torneo), e va saldata contestualmente alla consegna di questo modulo, insieme all'eventuale versamento della quota associativa (di 10 euro a persona).

#### Note

Il regolamento, da leggere, è sul retro di questo modulo.

Le partite si giocheranno il venerdì sera.

<sup>1</sup> Non vincolante per l'organizzazione. Barrare la casella scelta, se necessario.

## Regolamento

### Partecipazione

1. Possono partecipare al torneo tutti i soci (maschi e femmine) regolarmente iscritti all'Associazione Sportiva Dilettantistica Mappets. La regolarità dell'iscrizione comprende, tra l'altro, l'assenza di morosità nei confronti dell'Associazione. I non soci non hanno diritto di prendere parte alla manifestazione.
2. L'organizzazione si riserva il diritto di limitare il numero di squadre partecipanti al solo fine di garantire una ottimale riuscita della manifestazione, fermo restando il principio di promozione sportiva come prima finalità.
3. Non possono prendere parte alla manifestazione squadre comprendenti atleti tesserati FIPAV.
4. Le squadre devono essere composte da un numero di giocatori compreso tra 2 e 4. Sarà possibile integrare la lista dei giocatori iscritti anche a manifestazione iniziata, fermo restando il limite massimo di 4 giocatori iscritti. Ogni iscrizione di un nuovo giocatore non dovrà comportare una violazione delle altre regole di questo regolamento.

### Formula del torneo

5. Il torneo si compone di due gironi: il girone omo, composto da squadre interamente maschili o interamente femminili, e il girone etero (o misto), composto da squadre miste. Ogni giocatore può partecipare ad entrambi i gironi.
6. Per ogni girone il torneo consta di una prima fase che prevede lo svolgersi di **incontri di sola** andata nella forma di girone unico all'italiana e di una seconda fase con incontri ad eliminazione diretta.
7. I punti in classifica generale nella prima fase vengono attribuiti alle squadre in base ai seguenti criteri:
  - vittoria per 2-0: 3 punti
  - vittoria per 2-1: 2 punti
  - pareggio per scadenza del tempo: 1 punto
  - sconfitta per 1-2: 1 punto
  - sconfitta per 0-2: nessun punto.
8. Per la determinazione della classifica definitiva al termine della prima fase si terrà conto, nell'ordine, delle seguenti grandezze:
  - punti in classifica generale
  - numero di set vinti
  - minor numero di punti subiti
  - punti negli scontri diretti (tra le due o più squadre a parimerito)
  - differenza set negli scontri diretti (tra le due o più squadre a parimerito)
  - minor numero di punti subiti negli scontri diretti (tra le due o più squadre a parimerito)
9. Al termine della prima fase ne seguirà una seconda nella quale saranno disputati **incontri ad eliminazione diretta** per determinare la vincente della manifestazione. A seconda del numero di squadre partecipanti, l'organizzazione stabilirà il numero di squadre (comunque non inferiore a quattro) che avranno diritto a prendere parte alla seconda fase.
10. In caso di **rinuncia** ad una gara o sconfitta per raggiunto numero insufficiente di giocatori (vedi seguito), la squadra rinunciataria subirà una penalizzazione di un punto in classifica generale. Se la rinuncia dovesse verificarsi nella seconda fase della manifestazione la squadra rinunciataria sarà eliminata. Se la rinuncia dovesse coinvolgere, nella seconda fase, entrambe le squadre di una stessa partita, l'organizzazione provvederà a ripescare per il turno successivo, ove possibile, la squadra eliminata nel turno precedente o la squadra seguente in classifica, a seconda del caso.
11. Il tempo massimo d'attesa sull'orario stabilito dal calendario degli incontri per l'inizio della gara è di 10 minuti: passato tale intervallo la squadra o le squadre ritardatarie verranno considerate rinunciatarie, con le conseguenze del caso. Si rammenta che, disputandosi fino a 4 gare nella stessa serata, è fondamentale che questa regola non venga disattesa da nessuna squadra, al fine di non compromettere la buona riuscita della manifestazione.

### Regolamento di gioco

12. Gli incontri si svolgono tra squadre di 2 giocatori. Nel caso in cui una squadra non sia in grado di schierare 2 giocatori all'inizio dell'incontro, lo stesso si considera perso per rinuncia con il punteggio di 2 a 0 (25-0, 25-0) per l'altra squadra. Sono previste inoltre le sanzioni del caso per quanto riguarda la classifica generale. Nel caso in cui, durante il match, una squadra rimanga con 1 solo giocatore o sia in altro modo impossibilitata a proseguire l'incontro, lo stesso si considera concluso sul punteggio corrente, se sfavorevole, o altrimenti di 2 a 0 (25-0, 25-0) per gli avversari, ma senza alcuna sanzione aggiuntiva sulla classifica generale.
13. Le partite si giocano al meglio dei 2 set con il sistema Rally Point System (set a 25 punti, eventuale terzo set a 15 punti). Se una partita non fosse terminata entro il tempo tassativo di 45 minuti dopo l'orario d'inizio della stessa indicato sul calendario essa verrà considerata conclusa e omologata con il punteggio valido al momento dell'interruzione.
14. E' valido il regolamento della pallavolo con le seguenti modifiche:
  - **Non sono valide**, e causano quindi la realizzazione di un punto a favore della squadra avversaria, le seguenti azioni:
    1. Tocco in palleggio oltre la rete con direzione della palla non frontale, su qualsiasi dei tre tocchi
    2. Tocco in palleggio oltre la rete, con qualsiasi modalità, sul secondo tocco
    3. Pallonetto morbido, su qualsiasi dei tre tocchi. Vale invece il pallonetto eseguito col pugno.
    4. Contatto del giocatore con la rete. Per quanto riguarda l'invasione di campo senza contatto con la rete, è da ritenersi fallosa se essa intralcia l'azione della squadra avversaria.
    5. Tocco oltre la rete, in qualsiasi maniera, sul primo tocco di palla dell'azione, che non sia una schiacciata o un muro non susseguente ad una battuta.
  - **Sostituzioni:** Le sostituzioni sono consentite in numero illimitato e dovranno avvenire a gioco fermo.
  - **Divise di gioco:** Non sono obbligatorie ma ben accette, qualora possano agevolare la migliore riuscita dell'incontro.
15. Gli incontri sono autoarbitrati dalle due squadre, nel rispetto delle regole della pallavolo e, ove necessario, di quanto previsto da questo regolamento.
16. Sarà premura della squadra che gioca in casa il procurarsi un pallone regolamentare per disputare l'incontro, pena la sconfitta a tavolino per 2-0 (25-0, 25-0) e la penalizzazione di un punto in classifica generale.

### Premiazioni

17. Verrà attribuito un premio alla **squadra vincitrice** di ciascuno dei due gironi.
18. Verrà attribuito un premio al **miglior giocatore** ed alla **miglior giocatrice** della manifestazione.
19. Verrà attribuito un premio alla squadra con la **miglior divisa di gioco**.
20. I criteri per la determinazione dei vincitori degli ultimi due premi (punti 16 e 17) verranno comunicati in futuro per evitare loschi *fufignezi* (ovvero azioni sleali atte a manovrare l'esito della premiazione).
21. Compatibilmente con le finanze dell'Associazione e su decisione dell'organizzazione potranno venire istituiti altri premi o riconoscimenti individuali o di squadra.

### Altro

22. Nel caso in cui, durante lo svolgimento del torneo, si rendesse evidente una carenza nel regolamento, l'organizzazione si riserva il diritto di apportare le necessarie modifiche.

### Procedure di iscrizione

- Al fine di poter partecipare ogni squadra candidata deve fornire, **entro i termini temporali comunicati dall'organizzazione**, il [modulo di iscrizione](#) comprendente i cognomi e nomi dei giocatori partecipanti (da 2 a 4).
- Per ognuno dei richiedenti partecipanti deve essere fornito, qualora non già fatto in precedenza **in questo anno sportivo**, il [modulo di richiesta di associazione](#) alla A.S.D. Mappets e deve essere altresì regolarizzata la posizione sociale con il versamento della quota associativa ordinaria e l'eventuale sanamento di pregresse morosità.
- Per ognuno dei richiedenti partecipanti deve essere versata la quota di partecipazione ad un girone della manifestazione, che consta di **euro 10. Chi partecipa ad entrambi i gironi dovrà quindi versare la quota di euro 20.**
- Con la richiesta di partecipazione alla manifestazione il richiedente **accetta il presente regolamento** e accetta altresì di sollevare l'organizzazione dalla responsabilità per qualsiasi evento che possa recare danno al richiedente e che si dovesse verificare prima, durante e dopo le gare della manifestazione. Dovendo inoltre il richiedente essere o diventare socio della A.S.D. Mappets, lo stesso accetta lo statuto dell'Associazione e quanto previsto dal modulo di richiesta di associazione.
- Ognuna delle regole e procedure suddette deve essere applicata anche agli atleti che verranno iscritti alla manifestazione in un momento successivo alla suo avvio.
- Al momento dell'iscrizione ogni squadra è tenuta ad informare l'organizzazione di eventuali giorni in cui non fosse disponibile a giocare (tenendo conto che il torneo si svolgerà interamente il venerdì sera, indicativamente dal inizio novembre fino a maggio-giugno), indicando la propria preferenza, non vincolante per l'organizzazione, sull'apposito modulo. Eventuali **spostamenti di partite in calendario** sono possibili solo invertendo due partite. Al fine di ottenere lo spostamento delle partite all'organizzazione deve pervenire, almeno 2 giorni prima della prima partita da sostituire, una richiesta firmata da almeno un giocatore di ognuna delle quattro squadre coinvolte nello spostamento in cui si dichiara di essere a conoscenza e di accettare l'inversione delle partite, indicando inoltre chiaramente come ciò andrebbe a modificare il calendario.
- Non è possibile concedere nessuna deroga a quanto sopra.

### Procedure di partecipazione e svolgimento del torneo

- Al termine di ogni gara le due squadre dovranno far pervenire all'organizzazione, *tramite mail, sms o a voce*, il risultato dell'incontro, completo di punteggi dei singoli set.